



Concorso GiocAgenda

IC D'Acquisto Leone

07 GIUGNO 2024

Presso il Liceo “Giancarlo Siani”, il giorno 07 Giugno gli alunni del nostro plesso Leone hanno ricevuto un premio, classificandosi al 2 posto, per aver partecipato al Concorso indetto dall’Istituto di Casalnuovo inerente alle attività di *Gamification* e all’Agenda 2030.

Come affermano gli alunni stessi: “Il nostro lavoro, nasce dallo studio degli Obiettivi dell’Agenda, un vero e proprio PROGRAMMA di AZIONE che mira a garantire il benessere delle persone e del pianeta ed affronta aspetti importanti come la pace e il buongoverno.

Tutti gli Obiettivi ci sembrano ambiziosi e alcuni anche utopistici, ma noi ALUNNI abbiamo pensato di accettare la SFIDA e...

Metterci in gioco!

Coniugando conoscenze e competenze digitali abbiamo così creato, grazie a Kahoot, un GIOCO che ci ha portato a RIFLETTERE, PENSARE e ad AGIRE con la consapevolezza che il nostro aiuto possa salvaguardare il nostro Futuro.

Noi siamo pronti, voi cosa ne pensate!?

Sulla Terra siamo circa 8 miliardi di persone e se ognuno di noi facesse anche solo una **Piccola Azione** per migliorare il nostro pianeta avremmo raggiunto un traguardo importante”.

Complimenti e sperate sempre in una VITA migliore cari ragazzi! E’ l’AUGURIO della vostra Dirigente e di tutti noi docenti. BRAVISSIMI!

LA PREMIAZIONE





